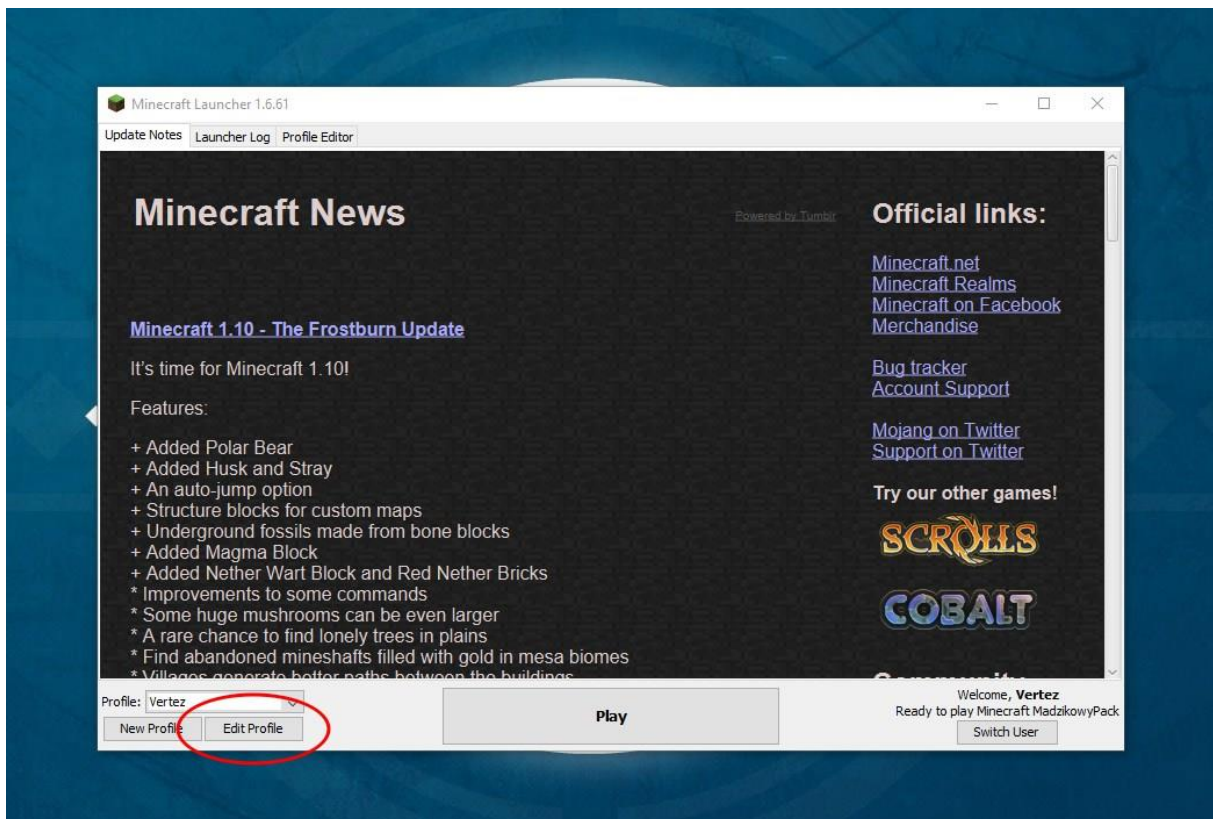
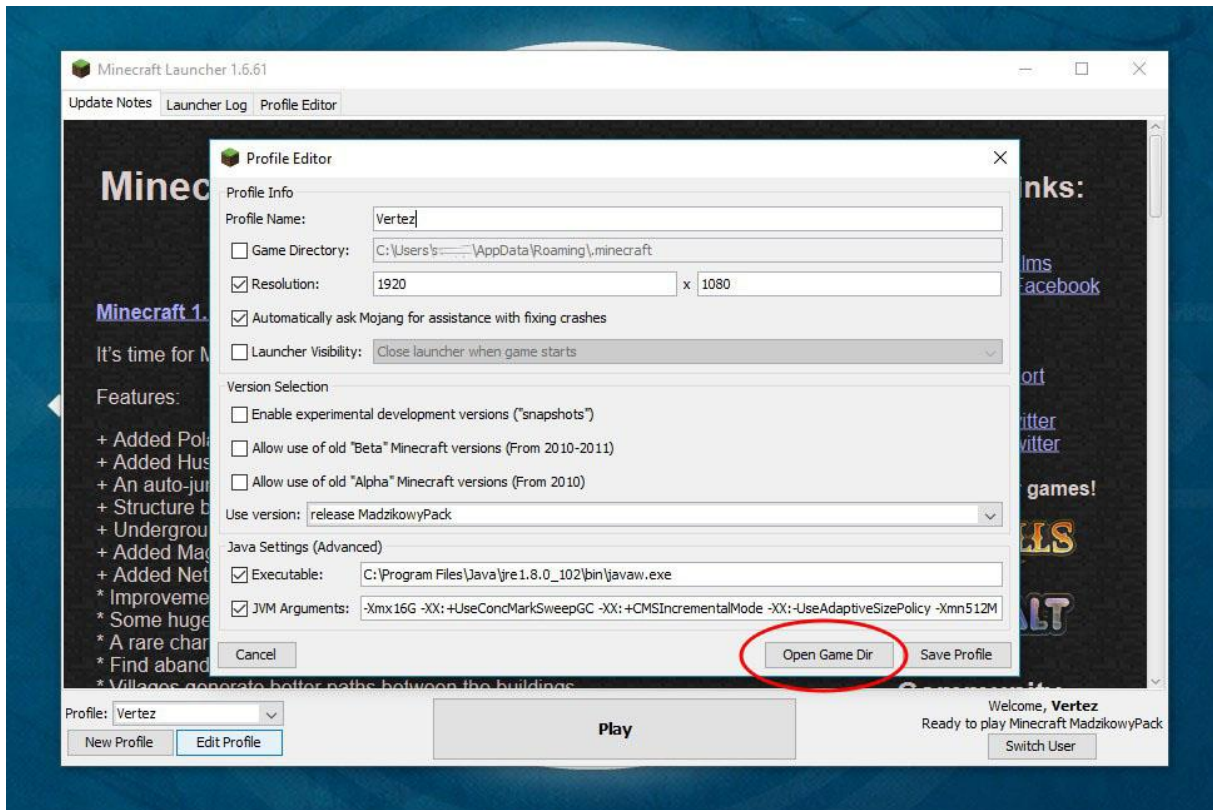


- 1) Pobieramy plik z mapą
- 2) Klikamy na klawiaturze Win+R
- 3) Wpisujemy: %appdata%
- 4) Wchodzimy do katalogu ".minecraft"
- 5) Wchodzimy do katalogu "saves"
- 6) Wrzucamy tutaj **rozpakowane** foldery naszych map
- 7) Włączamy grę Minecraft i klikamy przycisk „edit profile”



- 8) Naciskamy przycisk 'open game dir'



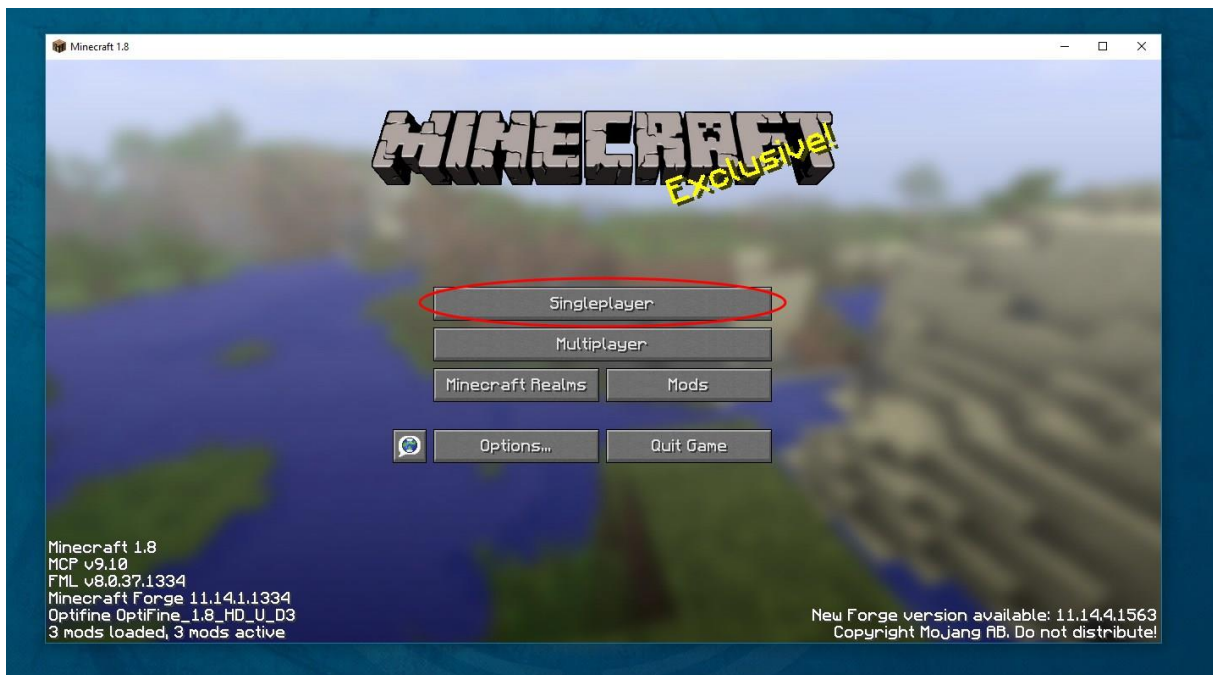
9) Wchodzimy w katalog 'saves' i wybieramy daną mapę

Bartek > AppData > Roaming > .minecraft >

Nazwa	Data modyfikacji	Typ	Rozmiar
asm	20.08.2016 17:49	Folder plików	
assets	20.08.2016 17:49	Folder plików	
config	08.09.2016 19:20	Folder plików	
crash-reports	04.09.2016 18:51	Folder plików	
CustomDISkins	12.07.2016 22:41	Folder plików	
journeymap	08.09.2016 19:20	Folder plików	
libraries	20.08.2016 17:50	Folder plików	
logs	08.09.2016 19:20	Folder plików	
mod-config	20.08.2016 17:50	Folder plików	
mods	08.09.2016 19:21	Folder plików	
resourcepacks	20.08.2016 17:50	Folder plików	
saves	04.09.2016 18:51	Folder plików	
screenshots	04.09.2016 19:14	Folder plików	
server-resource-packs	12.07.2016 22:41	Folder plików	
shaderpacks	20.08.2016 17:50	Folder plików	
structures	20.08.2016 17:50	Folder plików	
versions	20.08.2016 17:50	Folder plików	
1213309934	13.07.2016 12:02	Plik	1 KB
betterfps.txt	08.09.2016 19:20	Dokument tekstowy	1 KB
launcher.jar	09.09.2016 11:34	Executable Jar File	4 669 KB
launcher.pack.lzma	20.08.2016 17:51	Plik LZMA	1 074 KB
launcher_profiles.json	09.09.2016 11:34	Plik JSON	2 KB
options.txt	08.09.2016 19:56	Dokument tekstowy	3 KB
optionsof.txt	08.09.2016 19:56	Dokument tekstowy	2 KB
optionsshaders.txt	17.07.2016 21:00	Dokument tekstowy	1 KB
servers.dat	12.07.2016 23:06	Plik DAT	1 KB
TheErebus-0.4.5.jar	19.03.2016 19:47	Executable Jar File	11 502 KB
usercache.json	04.09.2016 22:03	Plik JSON	1 KB
usernamecache.json	13.07.2016 12:06	Plik JSON	1 KB

Nazwa	Data modyfikacji	Typ	Rozmiar
kaplica	09.09.2016 11:57	Folder plików	
skytower	09.09.2016 11:57	Folder plików	
Zamek_Ksiaz_By_CraftCast	09.09.2016 11:56	Folder plików	

10) Uruchamiamy grę w trybie 'single player'



11) Klikamy w nazwę danej mapy i naciskamy przycisk 'play selected world'

